**Інформаційно - методичні матеріали**

**щодо організації та проведення обласного конкурсу з інформаційних технологій «Комп’ютерна перлинка».**

**І. Загальні положення**

1.1.Обласний конкурс **з інформаційних технологій «Комп’ютерна перлинка»**  (далі − Конкурс) проводиться відповідно до Положення, затвердженого наказом міністерства освіти, молоді та спорту від 28.05.2012 року за № 635 «Про затвердження Положення про Всеукраїнські відкриті змагання із спортивно – технічних видів спорту та інших напрямів технічної творчості серед дітей та учнівської молоді» та зареєстрованого в міністерстві юстиції України 14 червня 2012 року за № 953/21265 та метоюпробудити в учнів інтерес до поглибленого вивчення інформатики на основі розвитку творчого мислення та дослідницьких здібностей.

1.2. Основна мета проведення конкурсу – це максимальне розкриття індивідуальних здібностей, нахилів, обдарованості дітей; формування основ інформаційної культури, яка виражається в умінні збирати, нагромаджувати й обробляти інформацію за допомогою комп’ютера; розвиток алгоритмічного мислення, забезпечення наступності з подальшими ланками навчання.

1.3. Основні завдання конкурсу:

* сприяння вивченню інформаційних технологій у позашкільних закладах області;
* досягнення комп’ютерної грамотності у дітей молодшого та середнього шкільного віку;
* розвиток логічного мислення дитини;
* формування того світогляду, який у майбутньому допоможе досконало оволодіти і професійно використовувати техніку;
* розвиток творчих здібностей і фантазії учнів;
* виявлення та розвиток обдарованої молоді молодшого шкільного віку.

1.4. Інформація про проведення Конкурсу розміщується Дніпропетровським обласним центром науково-технічної творчості та інформаційних технологій учнівської молоді на своєму сайті.

**ІІ. Умови проведення конкурсу**

У 2023 році конкурс буде проводитися дистанційно 2.03.2023.

2.1.Учасник конкурсу приймає участь у двух номінаціях: «Комп’ютерний вернісаж» та «Графічне програмування». Місце конкурсанта складається із суми балів, які він отримав за участь у двох номінаціях.

2.2. Під час виконання конкурсних завдань керівники делегації та інші сторонні особи не мають права знаходитись в приміщенні, де виконують роботу учасники змагань.

Час, відведений для виконання конкурсного завдання у кожній номінації – 1 година.

2.4. Делегації або учасники, які допустили порушення Умов проведення конкурсу одержують стягнення або взагалі дискваліфікуються. Вирішальне слово в таких випадках має представник ДОЦНТТ та ІТУМ, відповідальний за проведення конкурсу.

2.5. Умови проведення конкурсу в номінації «Комп’ютерний вернісаж»:

В номінації «Комп’ютерний вернісаж» конкурс складається з двох частин:

1. домашнього завдання – комп’ютерного малюнка на тему, яку вибирає сам учасник конкурсу.  
   Малюнок повинен бути виконаний в графічному редакторі PAINT (стандартна програма операційної системи Windows), формат А4.
2. виконання конкурсного завдання (намалювати у графічному редакторі PAINT малюнка на тему, яку пропонують організатори конкурсу)

Виконання завдання та його відпрацювання і налагодження повинні проводитися тільки під час конкурсу, у термін, що відведений для таких робіт.

Критерії оцінювання робіт:

* точна реалізація теми завдання;
* відповідність художнього оформлення.

2.6. Умови проведення конкурсу в номінації «Графічне програмування»:

В номінації «Графічне програмування» конкурсне завдання виконується основними мовами програмування. Кожен учасник повинен відобразити за допомогою графічних операторів на екрані комп’ютера, отриманий ним (в якості конкурсного завдання). Мова програмування вибирається по бажанню конкурсанта.

Критерії оцінювання робіт:

* точність виконання завдання;
* відповідність оформлення програми вимогам естетики і стилю;
* якість і стиль викладення матеріалу при захисті роботи.

2.7. Після виконання конкурсного завдання учасник створює папку, в яку зберігає всі три конкурсні роботи (2 – номінація «Комп’ютерний вернісаж» (Д/з + конкурсне завдання)), 1- номінація «Графічне програмування»). Назва папки **Призвіще Ім’я По-батькові** учасника конкурсу (наприклад **Петров Василь Олександрович**). Папку потрібно заархівувати, архів надіслати за електронною адресою [**oitdocntt@ukr.net**](mailto:oitdocntt@ukr.net)не пізніше часу, який було вказано у листі з завданням.

**ІІІ. Учасники конкурсу**

3.1. В конкурсі приймають участь команди шкіл та позашкільних закладів області з учнівської молоді, яка відвідує комп’ютерні гуртки та не досягла 14 років. Вік визначається на день проведення мандатної комісії. При бажанні заклад має можливість виставляти на конкурс більше одної команди.

3.2. Оргкомітет Конкурсу забезпечує: матеріально-технічну базу, документацію, створює безпечні умови для проведення конкурсу.

3.3. Для участі у Конкурсі обов’язкове попереднє анкетування за посиланням за два тижні до початку конкурсу (посилання надсилається листом перед конкурсом).

Заява на участь у конкурсі надається у двох примірниках: паперовому з мокрою печаткою (Додаток1)(надсилається керівником делегації сканована копія на електрону адресу oitdocntt@ukr.net). Електронний варіант заявки заповнює кожен учасник за посиланням (посилання надсилається листом перед конкурсом), не пізніше двух тижнів до початку конкурсу. За відсутності вчасно поданої заявки - анкети команда до участі у Конкурсі не допускається.

Електронну анкету заповнює кожен учасник, заявка з печаткою може бути одна на всіх учасників з цього навчального закладу.

*Увага! Реєструючись у Конкурсі, ви даєте згоду на оприлюднення на сайті ваших особистих результатів участі у Конкурсі, а також вашої персональної інформації, яка стосується навчального закладу, класу.*

**ІV. Програма та строки проведення Конкурсу**

4.1. Загальне керівництво організацією Конкурсу здійснює Дніпропетровський обласний центр науково – технічної творчості та інформаційних технологій учнівської молоді (далі – Організатори).

4.2. Склад журі затверджується директором ДОЦНТТ та ІТУМ за поданням оргкомітету.

4.3. Організація підготовки завдань конкурсу покладається на голову журі. Ознайомлення будь-яких осіб із завданням до моменту їх оголошення учасникам не допускається.

4.4. Організатори Конкурсу визначають:

* терміни та місце проведення Конкурсу;
* програму Конкурсу;
* порядок нагородження переможців Конкурсу.

**V. Документація конкурсу**

5.1. Для участі у Конкурсі керівником команди до журі подаються документи:

* заявка про участь у Конкурсі (додаток 1) завірена підписом керівника і печаткою організації.

**VІ. Оцінювання конкурсу**

6.1. Оцінювання Конкурсу здійснює журі, склад якого затверджується Дніпропетровським обласним центром науково – технічної творчості та інформаційних технологій учнівської молоді.

6.2. Допуск до участі у Конкурсі після перевірки правильності оформлення і наявності документів надає журі.

6.3. До складу журі можуть залучатися керівники команд, що приїжджають у складі команд – учасників Конкурсу.

6.4. У разі виникнення під час проведення Конкурсу суперечливих питань остаточне рішення приймає голова журі.

**VІІ. Визначення та нагородження переможців конкурсу**

7.1. Особиста першість визначається за сумою балів, одержаних за всі виконані завдання, що передбачені програмою конкурсу.

7.2. Конкурсанти, які досягли найкращих результатів, визнаються переможцями конкурсу і відзначаються дипломами першого, другого і третього ступенів.

7.3 Керівники, які підготували призерів конкурсу, нагороджуються грамотами департаменту науки і освіти облдержадміністрації.

7.4. Кращі роботи учасників конкурсу можуть бути відзначені спеціальними дипломами або призами.

**VІІІ. Матеріально-технічне забезпечення та фінанасування конкурсу**

8.1.  Проведення Конкурсу (в тому числі залучення кваліфікованих працівників навчальних закладів для проведення майстер-класів або занять гуртків, організація роботи журі, придбання нагородних матеріалів та здійснення інших витрат) здійснюється за рахунок Дніпропетровського обласного центру науково-технічної творчості та інформаційних технологій учнівської молоді;

**Заявка**

**на участь у обласному конкурсі з інформаційних технологій «Комп’ютерна перлинка»**

**від**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№**  **з/п** | **ПІБ учасника**  (повністю) | **Дата народження** | **Місто** | **Район** | **Громада** | **Навчальний заклад** (повністю)**,**  **клас** | **Позашкільний навчальний заклад**  **(при наявності)** | **Мова програмування для номінації «Графічне програмування»** | **ПІБ керівника** (повністю), **який підготував конкурсанта** | **Примітка\***  **(підпис)** |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

ПІБ керівника делегації (повністю), посада**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Керівник навчального закладу

М.П.

**\*Примітка:**

Я підтверджую, що ознайомлений(а) з вимогами Закону України „Про захист персональних даних” від 01.06.2010 р. № 2297-VІ та інших нормативних актів і надаю згоду на використання та обробку власних персональних даних (включаючи збирання та зберігання) відповідно до ст.8 Закону України „Про захист персональних даних”